

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Matriz curricular vigente

Período	Código da Disciplina	Disciplina	Carga Horária	Teórico	Prático	Estágio
1º SEMESTRE	1197	FUNDAMENTOS DE HARDWARE E SOFTWARE	80	2	2	0
1º SEMESTRE	1198	MATEMÁTICA APLICADA	80	4	0	0
1º SEMESTRE	1199	PROCESSOS ORGANIZACIONAIS	80	4	0	0
1º SEMESTRE	70	INTRODUÇÃO A ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO	120	3	3	0
1º SEMESTRE	71	INGLES INSTRUMENTAL	40	2	0	0
2º SEMESTRE	1246	ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES	60	2	1	0
2º SEMESTRE	1248	METODOLOGIA DO TRABALHO CIENTÍFICO	80	4	0	0
2º SEMESTRE	1343	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	120	2	4	0
2º SEMESTRE	909	ÉTICA, DIREITOS HUMANOS E LEGISLAÇÃO	80	4	0	0
2º SEMESTRE	1247	PROJETO DE BANCO DE DADOS	60	2	1	0
3º SEMESTRE	638	ENGENHARIA DE SOFTWARE	80	3	1	0
3º SEMESTRE	75	BANCO DA DADOS	30	1	2	0
3º SEMESTRE	76	REDES DE COMPUTADORES	60	2	1	0
3º SEMESTRE	74	LINGUAGEM E PROGRAMAÇÃO WEB	80	2	2	0
3º SEMESTRE	77	SISTEMA DE INFORMAÇÃO GERENCIAL	80	3	1	0
3º SEMESTRE	78	SISTEMAS OPERACIONAL	40	1	1	0
4º SEMESTRE	82	PROJETO INTEGRADOR I	60	0	3	0
4º SEMESTRE	1379	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO E EDUCAÇÃO AMBIENTAL	80	4	0	0

4º SEMESTRE	1380	INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR	40	1	1	0
4º SEMESTRE	644	ENGENHARIA DE REQUISITOS	80	3	1	0
4º SEMESTRE	680	GESTÃO DE PROJETOS	60	2	1	0
4º SEMESTRE	1381	PROGRAMAÇÃO DE DISPOSITIVOS MÓVEIS	80	1	3	0
5º SEMESTRE	87	PROJETO INTEGRADOR II	80	0	4	0
5º SEMESTRE	1407	CULTURA AFRO-BRASILEIRA E RELAÇÕES ÉTNICO-RACIAIS	40	2	0	0
5º SEMESTRE	1406	ESTRUTURA DE DADOS	80	2	2	0
5º SEMESTRE	83	SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO	60	2	1	0
5º SEMESTRE	84	PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	60	2	1	0
5º SEMESTRE	1408	DISCIPLINA OPTATIVA I	80	4	0	0
6º SEMESTRE	1470	TÓPICOS ESPECIAIS EM ANÁLISE DE SISTEMAS DE INFORMAÇÕES	80	4	0	0
6º SEMESTRE	649	QUALIDADE DE SOFTWARE	40	2	2	0
6º SEMESTRE	1471	GERENCIA DE CONFIGURAÇÕES	40	2	0	0
6º SEMESTRE	92	PROJETO INTEGRADOR III	80	0	4	0
6º SEMESTRE	1472	DESENVOLVIMENTO E PADRÕES DE PROJETO WEB	80	2	2	0
6º SEMESTRE	1473	DISCIPLINA OPTATIVA II	80	4	0	0
6º SEMESTRE	309	ATIVIDADES COMPLEMENTARES	120	3	3	0

